

## Erdbeschwörer

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Zauber wirken (1 AP)
- ◆ Beschwören (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Steinpanther

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Erdgolem

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Idol von Sarothek

- ◆ Fernkampfattacke (1 AP)
- ◆ Teleportieren (0 AP)
- ◆ Arkane Aufladung (1 AP)



## Obsidianpirscher

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Erbauer

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Barriere (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Jaguarkonstrukt

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Erdelementar

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Volcoatl

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)

