



Erdbeschwörer

Beschwörer



AP	BW	R	W	G
3	4/7	4	3	2

Waffen

Irdener Stab NK(3)* RW(BK)



Steinpanther

Kreatur - Stufe 1



AP	BW	R	W	G
2	5/8	3	2	1

Waffen

Biss NK(2) RW(BK)



Erdgolem

Kreatur - Stufe 1



AP	BW	R	W	G
2	4/6	3	4	2

Waffen

Steinfaust NK(2) RW(BK)



Jaguarkonstrukt

Kreatur - Stufe 2



AP	BW	R	W	G
2	4/6	3	4	3

Waffen

Obsidians Klinge NK(2) RW(BK) Mächtig(2)



Steinpanther

Kreatur - Stufe 1



AP	BW	R	W	G
2	5/8	3	2	1

Waffen

Biss NK(2) RW(BK)



Erdgolem

Kreatur - Stufe 1



AP	BW	R	W	G
2	4/6	3	4	2

Waffen

Steinfaust NK(2) RW(BK)



Erbauer

Kreatur - Stufe 2



AP	BW	R	W	G
2	4/6	3	4	2

Waffen

Klauenhieb NK(2) RW(BK)

Fähigkeiten

Barriere (1AP)



Obsidianpirscher

Kreatur - Stufe 2



AP	BW	R	W	G
2	5/7	4	3	3

Waffen

Biss NK(3) RW(BK)



Erdelementar

Kreatur - Stufe 3



AP	BW	R	W	G
3	4/4	3	4	4

Waffen

Donnerfaust NK(3) RW(BK)
Schmetterschlag NK(2) RW(BK) Schockwelle



