

## Feuerbeschwörer

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Fernkampfattacke (1 AP)
- ◆ Zielen (1 AP)
- ◆ Zauber wirken (1 AP)
- ◆ Beschwören (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Gluthyäne

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Ascheschreiter

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Feuerbote

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Fernkampfattacke (1 AP)
- ◆ Zielen (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Magmaechse

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Lavarochen

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Glutwächter

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Das Feuer schüren (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Feuerelementar

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)



## Vulkanwurm

- ◆ Gehen (1 AP)
- ◆ Rennen (2 AP)
- ◆ Sturmangriff (2 AP)
- ◆ Nahkampfattacke (1 AP)
- ◆ Fernkampfattacke (1 AP)
- ◆ Zielen (1 AP)
- ◆ Interagieren (1 AP)

